

**Disciplina Educação Física**  
**Professor: Tadeu Alves**  
**Turma: 7º ano**

**O FUTSAL E SEUS FUNDAMENTOS**

Os fundamentos são os requisitos básicos para se desenvolver a prática de qualquer esporte, dentro do Futsal assim como outro esporte pode ser observado inúmeros fundamentos.

**DOMÍNIO**

È a habilidade de recepcionar a bola.

**CONTROLE**

Controlar a bola e diferente de domina-la. Enquanto esta ação trata-se da recepção da bola, aquela se refere a mantê-la no ar, com toques de uma e de outras tantas partes do corpo, sem deixá-la cair no chão. È o que chamamos de embaixadinhas.

**CONDUÇÃO**

È quando se leva a bola pela quadra de jogo.

**CHUTE**

È o ato de golpear a bola com o pé. Podendo ser realizado para qualquer direção e/ou parte do pé.

**CABECEIO**

È o ato de golpear a bola com a cabeça. Podendo ser realizado para qualquer direção e/ou parte da cabeça.

**PASSE**

O passe só acontece quando há duas pessoas. Passa-se quando um alguém envia a bola para um outro alguém.

**DRIBLE**

O drible é feito com a posse de bola. Quem dribla, procura, com bola, passar por um adversário. Esse “passar pelo adversário” exigirá, algumas vezes, velocidade, outras apenas mudança de direção, outras, criatividade, ginga e outras ainda, todas estas coisas simultaneamente. Entretanto, uma coisa é certa: o que dificulta a habilidade de marcar é a perda do equilíbrio. Logo, o drible eficaz é aquele que provoca no outro o desequilíbrio.

**FINTA**

Finta, ao contrário do drible, é realizado sem bola. Ainda que quem finta esteja sem bola, o faz com o objetivo de obtê-la. Outros nomes, dependendo da região do país, são sinônimos de finta: desmarcação, balanço, gato, vai e vem, pique falso.

**MARCAÇÃO**

Quem marcar tem o objetivo de desarmar quem tem a bola, tomando-lhe a mesma ou tirando-a; também objetiva impedir que o adversário receba a bola.

**ANTECIPAÇÃO**

È quando se toma à frente do adversário.

**PROTEÇÃO**

È manter a posse de bola quando marcado diretamente por um adversário.

**HABILIDADE DO GOLEIRO**

Habilidades do goleiro: pegada, reposição, lançamento, defesas altas, defesas baixas, saídas de gol, jogo de quadra.

**Defensivas**

Pegadas

Defesas altas e baixas

**Ofensivas**

Reposição

Lançamentos

Jogo de quadra